

# REGULAMIN KONKURSU Wydziału Informatyki AGH

## § 1. Postanowienia Ogólne

1. Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie Wydziału Informatyki AGH, zwanego dalej Konkursem.
2. Organizatorem Konkursu jest Zespół Komunikacji i PR Wydziału Informatyki Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie, dalej zwany Organizatorem.
3. Konkurs odbywa się w formie elektronicznej poprzez formularz online.
4. Konkurs odbędzie się w dniu 06.12.2024 r. od godz. 10:00 do 02.01.2025 r. do godz. 23:59 i rozpocznie się wraz z uruchomieniem linku do ankiety - opublikowanej na stronie internetowej i fanpage'u na Facebooku Organizatora.
5. **Warunkiem koniecznym** do wzięcia udziału w Konkursie jest status studenta Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie.

## § 2. Definicje

1. **AGH** - Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie.
2. **Laureat** - Uczestnik, który na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie otrzyma Nagrodę.
3. **Organizator** - Zespół Komunikacji i PR Wydziału Informatyki Akademii Górniczo Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie.
4. **Uczestnik** - osoba, która biorąc udział w konkursie zaakceptuje jego regulamin i spełni warunki udziału w Konkursie.
5. **Nagroda** - 1 miejsce: bluza Wydziału Informatyki AGH + zestaw

wydziałowych gadżetów, 2 miejsce: zestaw wydziałowych gadżetów.

### **§ 3. Zgłoszenie**

1. Uczestnikiem Konkursu może zostać wyłącznie osoba studiująca na Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie na studiach I i II stopnia oraz w Szkole Doktorskiej AGH.
2. Przez zgłoszenie rozumie się uzupełnienie formularza, który zostanie opublikowany na stronie internetowej i fanpage WI AGH w terminie wskazanym w § 1 ust. 4 Regulaminu.
3. Przy zgłoszeniu konkursowym należy podać maila w domenie @student.agh.edu.pl.

### **§ 4.**

#### **Wyłonienie zwycięzców oraz nagrody**

1. Proces wyłaniania zwycięzców rozpoczyna się w momencie zakończenia przyjmowania zgłoszeń konkursowych.
2. Zwycięzcą zostają dwie osoby biorące udział w Konkursie, spełniające warunki Konkursu.
3. Nagrodę w Konkursie przyzna Jury, w skład którego wchodzi Pracownicy Wydziału Informatyki AGH: prof. dr hab. inż. Aleksander Byrski, Joanna Świerad-Solińska i Anna Motyka. Jury dokonuje wyboru większością głosów.
4. Jury Konkursu może podjąć decyzję o nieprzyznaniu nagród, jeśli żadna z prac nie spełni oczekiwanego poziomu merytorycznego.
4. W Konkursie zostanie wyłonionych dwójka Laureatów, którzy otrzymają Nagrody - za 1 miejsce: bluza Wydziału Informatyki AGH + zestaw

wydziałowych gadżetów, za 2 miejsce: zestaw wydziałowych gadżetów.

5. Organizator skontaktuje się mailowo ze zwycięzcą najpóźniej 7 dni roboczych od zakończenia konkursu. Odbiór nagrody musi odbyć się osobiście, a w przypadku niemożności osobistego odbioru, konieczne jest uzgodnienie formy odbioru z Organizatorem.

## **§ 5.**

### **Prawa autorskie**

1. Każdy Uczestnik oświadcza, że przysługują mu osobiste i majątkowe prawa autorskie do zgłoszonej pracy.

2. Organizator nie może, bez zgody Uczestników, którzy są autorami prac, dokonywać zmian, chyba że zmiany te są spowodowane oczywistą koniecznością, a autorzy nie mieliby słusznej podstawy im się sprzeciwić (art. 49, ust. 2 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, t.j. z dnia 28 października 2022 r. (Dz.U. z 2022 r. poz. 2509) z późniejszymi zmianami.

3. Z chwilą rozstrzygnięcia Konkursu Uczestnik będący autorem nagrodzonego projektu udziela Organizatorowi niewyłącznej, zbywalnej (z prawem do sublicencji), bez ograniczeń terytorialnych, bezpłatnej licencji obejmującej prawo do wykorzystania projektu poprzez:

1) używanie i wykorzystanie w działalności statutowej oraz wszelkiej innej działalności promocyjnej, reklamowej oraz informacyjnej,

2) utrwalanie i zwielokrotnianie projektu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy projektu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, haftu, nadruku oraz techniką cyfrową,

3) zwielokrotnianie poprzez dokonywanie zapisu na nośnikach elektronicznych,

4) publiczne wystawianie i wyświetlanie na wszelkich imprezach otwartych i

zamkniętych,

5) rozpowszechnianie projektu poprzez wprowadzanie do obrotu, użyczenie, najem, wystawienie, wyświetlenie, a także publiczne udostępnianie projektu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,

6) wydawanie i rozpowszechnianie we wszelkich materiałach promocyjnych, informacyjnych, wydawniczych i innych,

7) umieszczanie w Internecie.

8) Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w projekcie celem dostosowania go do wymogów technicznych haftu na materiale odzieży. Finalny projekt zostanie przedstawiony autorowi do akceptacji.

4. Uczestnik będący laureatem Konkursu zobowiązany jest udzielić licencji w formie pisemnej umowy. Nagroda zostanie przekazana po podpisaniu umowy przez Organizatora i laureata.

5. Organizator może zwrócić się do Uczestnika, będącego zwycięzcą Konkursu, z prośbą o jego zaadaptowanie na potrzeby Organizatora.

## **§ 6.**

### **Postanowienia końcowe**

1. Nad poprawnym przebiegiem Konkursu czuwa Organizator.

2. O wszelkich nieprawidłowościach związanych z Konkursem, Uczestnik Konkursu powinien poinformować Organizatora.

3. Z udziału w Konkursie wykluczone są osoby zatrudnione na Wydziale Informatyki AGH.

4. Organizator może wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie w przypadku naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu.

5. Realizując obowiązek informacyjny na podstawie art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), zwanego dalej RODO, Organizator informuje, że:

1) Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Akademia Górniczo Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie, al. A. Mickiewicza 30, 30-059 Kraków, zwana dalej AGH;

2) dane kontaktowe Inspektora Ochrony Danych Osobowych: mail: [iodo@agh.edu.pl](mailto:iodo@agh.edu.pl), tel.: 12 617 53 25;

3) dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celu organizacji Konkursu;

4) Podanie danych osobowych wymaganych do udziału w Konkursie jest dobrowolne, lecz konieczne do wzięcia udziału w Konkursie i otrzymania nagród;

5) Dane osobowe Uczestników nie będą przechowywane i przetwarzane dłużej, niż to będzie konieczne do należytego przeprowadzenia Konkursu. Po upływie tygodnia od dnia ogłoszenia rozstrzygnięcia Konkursu dane te zostaną skasowane;

6) Uczestnikowi przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem wcześniejszego przetwarzania. Oświadczenie o wycofaniu zgody należy przesłać na adres e-mail Organizatora: [promocja@informatyka.agh.edu.pl](mailto:promocja@informatyka.agh.edu.pl). Cofnięcie zgody będzie miało konsekwencje w postaci braku możliwości wzięcia udziału w Konkursie bądź otrzymania nagrody.

6. Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.

7. Organizator ma prawo do wprowadzania modyfikacji do niniejszego Regulaminu. Informacja o zmianach w Regulaminie zostanie opublikowana na stronie internetowej Wydziału Informatyki AGH. Organizator ma wyłączne prawo do interpretacji zapisów Regulaminu.

8. Każda osoba biorąca udział w Konkursie przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że:

1) ponosi pełną odpowiedzialność wobec Organizatora i osób trzecich w przypadku, gdyby udostępniony projekt naruszał prawa, w szczególności prawa autorskie oraz dobra osobiste osób trzecich,

2) w przypadku naruszenia przez autora postanowień niniejszego Regulaminu, Organizator może wykluczyć go z udziału w Konkursie.

9. Każda osoba zgłaszająca plakat do Konkursu oświadcza i potwierdza, że:

1) akceptuje wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie,

2) dobrowolnie wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz zgodę na podanie do publicznej wiadomości imienia i nazwiska,

3) projekt zgłoszony do Konkursu został wykonany osobiście,

4) projekt zgłoszony do Konkursu nie narusza żadnych praw osób trzecich, w szczególności jakichkolwiek praw własności przemysłowej oraz praw autorskich,

5) projekt zgłoszony do Konkursu nie zawiera żadnych treści sprzecznych z porządkiem publicznym i dobrymi obyczajami.

10. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego Regulaminu stosuje się przepisy ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, t.j. z dnia 28 października 2022 r. (Dz.U. z 2022 r. poz. 2509) z późniejszymi zmianami, kodeksu cywilnego oraz inne właściwe przepisy prawa polskiego.

11. Sprawy nieobjęte niniejszym Regulaminem rozstrzyga Organizator. Decyzje Organizatora są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

12. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za odwołanie Konkursu bądź zmiany w harmonogramie wynikłe z przyczyn od niego niezależnych.

12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestników niewłaściwych lub nieprawdziwych danych, uniemożliwiających przekazanie nagrody.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych uczestników Konkursu. O wszelkich zmianach Organizator będzie informować na swojej oficjalnej stronie internetowej [www.informatyka.agh.edu.pl](http://www.informatyka.agh.edu.pl).

15. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia na stronie [www.informatyka.agh.edu.pl](http://www.informatyka.agh.edu.pl).